

PROJECT

Εναλλακτικός τρόπος διδασκαλίας μέσω
Επιτραπέζιου Παιχνιδιού, μελέτη περίπτωσης
- Υπολογιστικές Αναβαθμίσεις

Συγγραφέας,
Χαραλαμπίδης Χαράλαμπος,
Μαθηματικός ΠΕ03, 1ο ΕΠΑΛ Δράμας

01 ΕΙΣΑΓΩΓΗ

Η κατασκευή ενός επιτραπέζιου παιχνιδιού είναι ένα αποτελεσματικό εκπαιδευτικό εργαλείο και ένας τρόπος να δοθούν στους μαθητές ευκαιρίες για μαθησιακές εμπειρίες.



02 ΘΕΜΑ

Κατά την επιλογή του θέματος για το πρότζεκτ, οι μαθητές αποφάσισαν ομόφωνα να ασχοληθούν με το αντικείμενο των υπολογιστών, παίρνοντας έμπνευση από τον σχετικό τομέα του ΕΠΑΛ.



03 ΥΛΟΠΟΙΗΣΗ

- Διάρκεια: 6 μήνες
- Καταμερισμός μαθητών σε ομάδες
- Ανάθεση διαφορετικών αρμοδιοτήτων



04 ΓΝΩΣΤΙΚΟ ΑΝΤΙΚΕΙΜΕΝΟ



Οι μαθητές χρησιμοποίησαν τις γνώσεις τους σχετικά με τα υπολογιστικά συστήματα, τα κόστη και τα πιθανά συμβάντα, καθώς και τα εξαρτήματα που μπορούν να αναβαθμιστούν.

05 ΣΧΕΔΙΑΣΜΟΣ



Χρησιμοποιήθηκε ο εξοπλισμός του σχολείου για εκτυπώσεις χαρτιού και ότι άλλο εργαλείο ήταν απαραίτητο.

06 ΑΠΟΤΕΛΕΣΜΑ

Η προσπάθειά τους τιμήθηκε με την 2η θέση στον 4ο Πανελλήνιο Διαγωνισμό Σχεδιασμού Επιτραπέζιων Παιχνιδιών 2023-2024.



Δείτε το
τρέιλερ εδώ

